

Wintercup Europahalle 20/21

2. Klasse

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
1	BBSV Flying Gang 18	1	1	0	0	1:0	9:0	18:1	115:36
2	TH & Friends 17	1	1	0	0	1:0	7:2	15:4	106:63
3	Pölzis 6 aus 45 13	1	1	0	0	1:0	7:2	15:6	108:60
4	UTC Bisamberg & Friends 14	1	1	0	0	1:0	6:3	15:6	108:73
5	TC Sperrstunde 16	1	0	0	1	0:1	3:6	6:15	73:108
6	OÖ Mondballers 15	1	0	0	1	0:1	2:7	6:15	60:108
7	Team Family Pot 12	1	0	0	1	0:1	2:7	4:15	63:106
8	WATO 2 5	1	0	0	1	0:1	0:9	1:18	36:115

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
So. 18.10.2020 16:00	Team Family Pot 12	TH & Friends 17	2:7
	OÖ Mondballers 15	Pölzis 6 aus 45 13	2:7
Sa. 24.10.2020 17:00	BBSV Flying Gang 18	WATO 2 5	9:0
So. 25.10.2020 16:00	TC Sperrstunde 16	UTC Bisamberg & Friends 14	3:6
So. 08.11.2020 16:00	Team Family Pot 12	OÖ Mondballers 15	0:0
	Pölzis 6 aus 45 13	TC Sperrstunde 16	0:0
Sa. 14.11.2020 17:00	WATO 2 5	TH & Friends 17	0:0
So. 15.11.2020 16:00	BBSV Flying Gang 18	UTC Bisamberg & Friends 14	0:0
So. 29.11.2020 16:00	OÖ Mondballers 15	UTC Bisamberg & Friends 14	0:0
	Team Family Pot 12	BBSV Flying Gang 18	0:0
	Pölzis 6 aus 45 13	TH & Friends 17	0:0
	TC Sperrstunde 16	WATO 2 5	0:0
So. 13.12.2020 16:00	OÖ Mondballers 15	TH & Friends 17	0:0
Sa. 19.12.2020 17:00	WATO 2 5	Pölzis 6 aus 45 13	0:0
So. 20.12.2020 11:00	BBSV Flying Gang 18	TC Sperrstunde 16	0:0
	Team Family Pot 12	UTC Bisamberg & Friends 14	0:0
So. 10.01.2021 16:00	Pölzis 6 aus 45 13	UTC Bisamberg & Friends 14	0:0
	TC Sperrstunde 16	TH & Friends 17	0:0
Sa. 16.01.2021 17:00	WATO 2 5	Team Family Pot 12	0:0
So. 17.01.2021 16:00	BBSV Flying Gang 18	OÖ Mondballers 15	0:0
Sa. 13.02.2021 17:00	WATO 2 5	OÖ Mondballers 15	0:0
Sa. 20.02.2021 17:00	TH & Friends 17	UTC Bisamberg & Friends 14	0:0
	Pölzis 6 aus 45 13	BBSV Flying Gang 18	0:0
	Team Family Pot 12	TC Sperrstunde 16	0:0
Sa. 13.03.2021 17:00	BBSV Flying Gang 18	TH & Friends 17	0:0
	Team Family Pot 12	Pölzis 6 aus 45 13	0:0
	TC Sperrstunde 16	OÖ Mondballers 15	0:0
Sa. 20.03.2021 17:00	UTC Bisamberg & Friends 14	WATO 2 5	0:0